

## 5-mands fodbold

### Specielle turneringsregler

#### § 9. Spilleregler

- 9.1. Hvor intet andet er anført i disse regler, gælder »Fodboldloven« (seneste udgave).
- 9.2. Tildeles en spiller en advarsel (gult kort), medfører det en 5 min. udvisning af spilleren.  
I gentagelsestilfælde udvises spilleren for resten af kampen (rødt kort).
- 9.3. Udvisning for resten af kampen medfører karantæne i holdets efterfølgende kamp.
- 9.4. Et hold består af indtil 8 spillere, der alle må anvendes i en kamp.
- 9.5. Fri udskiftning er tilladt under hele kampen.  
Udskiftning skal ske fra sidelinjens midte under en standsning i spillet.
- 9.6. En kamp kan ikke begynde, hvis et af holdene består af færre end 4 spillere.
- 9.7. Offside-reglen anvendes ikke.
- 9.8. Ved begyndelsesspark, der er retningsfrit, ved frispark, straffespark, målspark og hjørnespark skal modspillerne være mindst 7 meter fra bolden.
- 9.9. Kaster målmanden bolden i modstandernes mål, dømmes der målspark.
- 9.10. Kun lettere tacklinger og lettere kontakt i forbindelse med angreb med skulderen er tilladt.  
Grovere tacklinger, angreb med skulderen og sammenstød straffes med direkte frispark, evt. straffespark.

#### § 10. Spilletid

- 10.1. Spilletiden ved FO-stævner:  
Spilletiden fastlægges af turneringsplanlæggerne, og vil være afhængig af puljestørrelse.  
  
Pause mellem halvlegene på højst 5 min.

#### § 11. Dommere/bolde

- 11.1. Stævneledelsen ansætter kvalificerede dommere.
- 11.2. Ved FO-stævner sørger stævneledelsen for bolde i spilleklar stand.

#### § 12. Påklædning

- 12.1. Spillere skal være ensartet påklædt. Hvis 2 klubholds spilledragt frembyder så stor lighed, at det kan være forbundet med vanskeligheder for dommeren at skelne holdenes spillere fra hinanden, skal det i programmet sidstnævnte hold foretage en sådan ændring ved sin spilledragt, eventuelt skifte trøje, at fejltagelser på grund af spilledragten er udelukket.
- 12.2. Reglementerede fodboldstøvler/sko med knopper eller tværribber samt benskiner skal benyttes.

#### § 13. Mål/spilleplads

- 13.1. Målenes størrelse er min. 2 x 3 m (håndboldmål) - max. 2 x 5 m.
- 13.2. Opmærkning af spillepladsen skal - om muligt - ske i overensstemmelse med den af DFIF godkendte skitse.  
Banen skal mindst være 30 x 40 m, og højst 40 x 55 m. Det anbefales at hjørneflag forefindes.
- 13.3. Af banens afmærkninger bruges:
  - a. Midterlinjen fra hvis midte begyndelsessparket tages retningsfrit.
  - b. Arealet mellem banens optrukne linje og mållinjen som mål-/straffesparksfelt.
  - c. Midten af banens straffesparkslinie som straffesparksplet.

#### § 14. Målmanden

- 14.1. Udenfor mål-/straffesparksfeltet er målmanden ikke beskyttet og må ikke benytte hænder/arme (markspiller). Målmanden må ikke tage bolden op med hænderne i mål-/straffesparksfeltet hvis bold spilles tilbage til ham med fødderne.

