



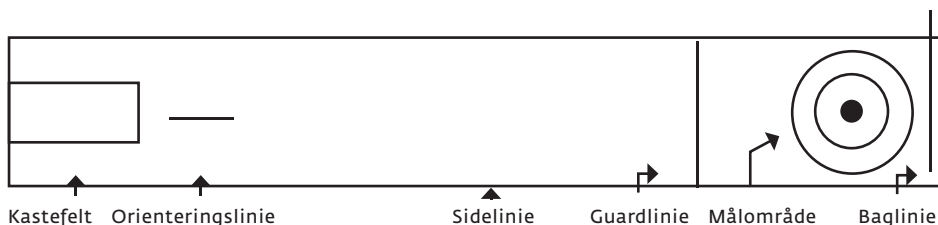
# Tæppecurling



## Tæppecurling er inspireret af is-curling - men nemmere at gå til!

Der spilles på et specialfremstillet tæppe (nålefilt/polyamid), som er 2 m bred og 10 m langt.

En tæppecurlingbane skal have følgende afmærkninger: Kastefelt, orienteringslinie, sidelinie, guardlinie, målområde (som også kaldes »huset«) og en bag-linie.



I tæppecurling spilles med curlingsten af slagfast plast på 3 kilo stykket. Der er 3 blå og 3 gule.

Curlingspillet går ud på at placere egne sten i centrum af målskiven. Curlingspillet kræver omtanke og præcision. Den dygtige curlingspiller forstår at anvende modstanderens sten som »blander« i forsøget på at få sine egne sten placeret bedst.

Spillet er behageligt og stilfærdigt, idet stenene glider lydløst på tæppet.

Tæppecurling er ikke for en bestemt aldersklasse - alle kan spille det. Kravet er blot, at spilleren har styrke nok til at holde og kaste stenen.

Kastet er behageligt og ikke belastende for armen.



*Stenen kastes ved at svinge armen blødt fra skulderleddet.....*



.....og »sætte« stenen på tæppe, når armen svinges frem.

I kastet er der ingen skæve vrid og ingen overbelastning af led i yderstillinger. Det giver en god funktionel træning af skulder- og armmuskulaturen og dermed også en god træning af balancen samt hensigtsmæssig brug af hele kroppen.

## Regler

### Start af spillet

#### §1

##### Stk. 1

Tæppecurling kan spilles individuelt med 2 deltagere. Den ene spiller med 3 gule sten og den anden med 3 blå sten.

##### Stk.2

Tæppecurling kan spilles holdvis med 3 spillere på hvert hold. Det ene hold spiller med gule sten, det andet hold med blå sten.

##### Stk.3

De gule og blå sten kastes skiftevis, indtil alle sten er kastet.

##### Stk. 4

Holdspil: Spillerne skiftes til at kaste 1 sten pr. omgang.

Spillerne skiftes til at kaste den første sten, d.v.s. at det ikke er den samme spiller, som kaster sidst.

##### Stk.5

Inden spillet starter foretages der lodtrækning om farverne (blå/gul). Blå kaster først. Ved ny omgang skal den farve, som kastede den sidste sten, kaste først.

##### Stk.6

Spillets varighed: 1 spil består af 6 omgange. 1. omgang er slut, når alle 6 sten er kastet.

## Grundregler

#### § 2

##### Stk.1

Spillet går ud på at kaste stenene, så de opnår den bedste placering i »huset«, når omgangen er slut.

##### Stk.2

Spilleren kaster stenen fra »kastefeltet«, som ikke må overtrædes. Foden må ikke røre den hvide streg, før kastet er afviklet. Kastet er afviklet, når stenen har forladt hånden.

##### Stk.3

Overtrædes kastefeltet, taber kasterens hold omgangen med 0-3 point.

##### Stk.4

Handicappede: Bruger spilleren krykker eller stok, er det tilladt at placere disse udenfor kastefeltet.

Sidder spilleren i kørestol, er det hjulene i kastesiden, der ikke må overskride kastefeltet.

##### Stk.5

Det er tilladt at ramme og derved omplacere modstanderens sten - og evt. skyde dem ud af banen.

## Spilleregler

### § 3

#### Stk.1

Curlingsten i og ude af spil: Den kastede sten skal passere guardlinien - ellers er den ugyldig og fjernes fra banen.

#### Stk.2

Den først kastede sten i hver farve må ikke skyde ud af banen (den må godt flyttes, men ikke skydes ud før i anden omgang).

Hvis stenen skydes ud, skal den genplaceres og modstanderens sten fjernes.

#### Stk.3

En kastet sten, der glider ud af banen over sidelinie eller baglinie, er ugyldig/ude af spil.

En sten er ikke ude, når den har kontakt med side- eller baglinie, dvs. at den er gyldig/med i spillet.

#### Stk.4

Hvis en sten kastes, så den ruller på siden i stedet for at glide, fjernes den fra spillet. De sten, den måtte have skubbet til, genplaceres.

#### Stk.5

Hvis en spiller kaster en sten, således at modstanderens sten bliver væltet om på siden i »huset«, genplaceres modstanderens sten, og den kastede sten fjernes.

#### Stk.3

Det hold eller den spiller, hvis sten ligger nærmest målpletten, har vundet.

#### Stk.4

Der gives 1 point for hver gyldig sten, som er bedre placeret end modstanderens bedste sten.

Laveste pointscore pr. omgang er 1-0, og højeste er 3-0.



#### Stk.5

Hvis blå og gul ligger lige langt fra målcirklen (målt fra målcirkelens centrum og ud til stenens kant), så scorer både blå og gul et point, d.v.s. 1-1.

#### Stk.6

I tilfælde af, at afstanden ikke kan måles med det blotte øje, skal der bruges et centimetermål.

En spiller kan til enhver tid forlange at få afstanden målt med målebånd.

## Pointgivning

### § 4

#### Stk.1

Når alle sten er kastet, er omgangen færdig, og der tælles point.

#### Stk.2

Kun de sten, som ligger indenfor målcirklen eller berører denne, kan give point.



## Vinder

### § 5

#### Stk.1

En kamp løber over 6 omgange. Pointerne fra de 6 kampe lægges sammen. Den spiller eller det hold, der har flest point, er vinder.

#### Stk.2

Det er praktisk med en dommer, som også er sekretær, d.v.s. en person, der udfylder pointskemaer efter hver omgang.

#### Stk.3

Dommeren er altid placeret ved målfeltet.

## Pointskema tæppecurling til kopiering

	Navn	Farve	1. omg.	2. omg.	3. omg.	4. omg.	5. omg.	6. omg.	Point i alt
Spiller nr.		Blå							
mod									
Spiller nr.		Gul							

	Navn	Farve	1. omg.	2. omg.	3. omg.	4. omg.	5. omg.	6. omg.	Point i alt
Spiller nr.		Blå							
mod									
Spiller nr.		Gul							

	Navn	Farve	1. omg.	2. omg.	3. omg.	4. omg.	5. omg.	6. omg.	Point i alt
Spiller nr.		Blå							
mod									
Spiller nr.		Gul							



## Turneringsform

### Spilles individuelt:

Spillerne inddeles i puljer med 4 deltagere i hver pulje.

Er deltagerantallet ulige, inddeles puljerne således: 3 eller 5 spillere i hver. Der kan være 6 spillere på hvert hold.

I de indledende kampe spiller alle mod alle (1 kamp består af 6 omgange).

### Ved puljer med 3 spillere:

nr. 1 spiller mod nr. 2, nr. 3 spiller mod nr. 3, nr. 2 spiller mod nr. 3.

### Ved puljer med 4 spillere:

nr. 1 spiller mod nr. 2, nr. 3 spiller mod nr. 4, nr. 1 spiller mod nr. 3, nr. 2 spiller mod nr. 4, nr. 1 spiller mod nr. 4, nr. 2 spiller mod nr. 3.

### Ved puljer med 5 spillere:

nr. 1 spiller mod nr. 2, nr. 3 spiller mod nr. 4, nr. 1 spiller mod nr. 5, nr. 3 spiller mod nr. 2, nr. 4 spiller mod nr. 5, nr. 1 spiller mod nr. 3, nr. 2 spiller mod nr. 4, nr. 3 spiller mod nr. 5, nr. 1 spiller mod nr. 4, nr. 2 spiller mod nr. 5.

### Ved puljer med 6 spillere:

nr. 1 spiller mod nr. 2, nr. 3 spiller mod nr. 4, nr. 5 spiller mod nr. 6, nr. 1 spiller mod nr. 4, nr. 2 spiller mod nr. 5, nr. 3 spiller mod nr. 6, nr. 1 spiller mod nr. 5, nr. 2 spiller mod nr. 3, nr. 4 spiller mod nr. 6, nr. 1 spiller mod nr. 3, nr. 2 spiller mod nr. 6, nr. 4 spiller mod nr. 5, nr. 1 spiller mod nr. 6, nr. 3 spiller mod nr. 5, nr. 4 spiller mod nr. 2.

En vundet kamp giver 2 point.

Uafgjort kamp 1 point.

Hvis 2 eller flere spillere ender på samme antal point, afgøres placeringerne ved sammentælling af deres pointscore i kampene.

### Mellemrunden:

De 2 spillere med flest point fra hver pulje går videre til mellemrunden.

Nr. 1 fra en pulje spiller mod nr. 2 fra en anden pulje.

Antal kampe i mellemrunden er afhængig af antal indledende puljer.

### Semifinalen:

De 4 vindere af mellemrunden spiller mod hinanden.

### Finalen:

De 2 vindere af semifinalen spiller om første- og andenpladsen.

Taberne af semifinalen spiller om tredje- og fjerdepladsen.

I tilfælde af uafgjort spilles omkamp som anført på næste side.



Hvis stillingen stadig er uafgjort efter at der er spillet to omgange, kaster hver spiller/hvert hold én sten.

Når første spiller har kastet, måles afstanden til målplettens centrum, og stenen tages bort.

Anden spiller kaster sin sten, og der måles igen.

Den spiller, som er nærmest på målplettens centrum, har vundet.



## Erfaringer

I »Ildræt uden Alder«, DGI-Midtjylland har man spillet tæppecurling siden 1996. Der er høstet en del erfaring med turneringer og stævner.

DGI Midtjylland har også erfaret, at det er godt at spille mod andre end de »sædvanlige«. At invitere curlingspillere fra naboforeningen til en venskabsdyt styrker interessen for spillet. Det er altid godt at mødes med andre, som er grebet af samme aktivitet som én selv.

Når curlingspillere er ude at besøge andre curlingspillere, medbringes eget tæppe. Der skal være spilleplads til alle, og man har desuden mulighed for at spille på »fremmede« tæpper.

Stenene smøres efter behov med silikonespray.

Curlingtæppet bør altid rulles om et plastikrør. Det rulles med bagsiden opad, da det på den måde ligger bedre fast.

Det er godt at lægge noget skridsikkert under tæppet ved kastefeltet. Spillerne skal altid stå stille på tæppet, d.v.s. at der ikke må tages tilløb ind på tæppet.

### Træningsøvelse:

Har I 2 curlingtæpper og 12 sten.

Materialer: 1 curlingtæppe og 12 sten.

Der spilles 3 mod 3, hvert hold har 6 sten. Hver spiller kaster 2 sten pr. omgang.

Makkerne skiftes til at kaste første og sidste sten.

Den første sten fra hvert hold må ikke røres før anden spillerunde.

Det er vigtigt, at man i den daglige træning laver spillet sværere. Det gøres ved, at man ikke må røre modstanderens første sten. Gør man det, skal den sten, der ramte, fjernes - og den anden genplaceres. Spillet får en anden dimension (mange sten i hus). Det bliver svært at spille take out, som ellers kan være attraktivt. Samtidig med at spillet bliver sværere, bliver det også mere spændende. Der skal tænkes frem til næste kast, det er god træning.

**Man tror det næppe  
- at vi i DGI spiller  
curling på tæppe!**



**DGI** Danske Gymnastik- og Idrætsforeninger

Vingsted Skovvej 1 • 7100 Vejle • [www.dgi.dk](http://www.dgi.dk) • Telefon 79 40 40 40 • [info@dgi.dk](mailto:info@dgi.dk)